

Paolo Camagni  
Riccardo Nikolassy

## JAVA

*Interfacce grafiche e  
programmazione concorrente*

2005, pp. IV-300  
ISBN 88-203-3472-0



Progetto di interfacce grafiche •  
Programmazione concorrente

### IN ALLEGATO AL VOLUME



**CD-ROM per lo studente**

Contiene il codice completo di  
tutti i programmi di esempio  
presenti nel testo.

### PER IL DOCENTE



**Guida per il docente**, pp. 32

Contiene la **sintesi degli obiettivi** dei moduli e delle **finalità** di ogni unità didattica, il **piano di lavoro** per lo sviluppo degli argomenti presenti nel libro, le **soluzioni** degli esercizi di comprensione indicati nel testo e alcune proposte di **verifiche strutturate** con soluzione.



**CD-ROM per il docente**

Contiene la versione in **formato word** della guida per il docente e quanto presente nel CD-ROM per lo studente.



### DESTINAZIONE

**Triennio** degli *Istituti tecnici commerciali* per *MERCURIO* e *programmatori*, degli *Istituti tecnici industriali* per *ABACUS* (Informatica e Sistemi) e *informatica industriale*, e del *Liceo scientifico* per *PNI*.

### OBIETTIVI

Il volume vuole fornire allo studente le abilità necessarie per realizzare, in modo autonomo, le **interfacce grafiche** per l'interazione con l'utente utilizzando gli strumenti messi a disposizione da **AWT** e **Swing** per la realizzazione di programmi concorrenti, in locale e in rete.

### STRUTTURA E CONTENUTO

Il volume è composto da **due moduli**.

Il primo descrive come realizzare interfacce utente con oggetti predefiniti, **animazioni**, **disegni** e **immagini** anche in ambiente Web.

Nel secondo vengono realizzate le principali tecniche di sincronizzazione e cooperazione utilizzando i **thread** anche in rete mediante socket.

Al termine di ogni unità didattica sono indicati almeno **10 esercizi di comprensione** e altrettanti **esercizi di applicazione**, mentre per ogni modulo sono presenti sia **esercizi di riepilogo** sia **proposte per il lavoro in laboratorio**.